



DIRECCIÓN GENERAL DE PROPIEDAD INDUSTRIAL
DIRECCIÓN DE DIBUJOS Y MODELOS INDUSTRIALES
Orden de Publicación

(43) Asunción, 17 de Marzo de 2022

(12) Datos del Modelo Industrial:

(21) Solicitud N°: 2211048 (22) Fecha Solicitud: 18/02/2022 Hora: 12:22:03

(54) Título: SOPORTE PARA UNIDAD ARITMÉTICA Y DE CONTROL

(51) Clase: 14 Sub-Clase: 02 Tipo: Modelo Industrial

Tipo de
Solicitud:RN

(71) Solicitante: SONY INTERACTIVE ENTERTAINMENT INC.

Domicilio: 1-7-1 Konan,Minato-ku,Tokyo, Japón

(72) Creador: TETSU SUMII

Domicilio: C/o Sony Interactive Entertainment Inc., 1-7-1 Konan,Minato-ku,Tokyo,Japón

(74) Agente PI: 1192 – Victor Xavier Abente Stewart

(30) Prioridad N°:
Renovación Registro
N°:3308

Prioridad Fecha:

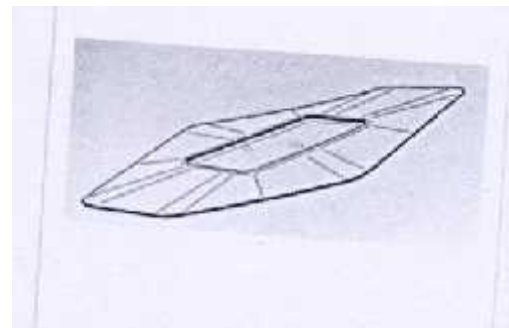
Prioridad País:

En cumplimiento al Artículo 21º de la Ley N° 868/81 de Dibujos y Modelos Industriales, publíquese por el término de la Ley la descripción de la presente solicitud.

(57) Descripción:

Consiste en un diseño nuevo y ornamental de un SOPORTE PARA UNIDAD ARITMÉTICA Y DE CONTROL, cuyas características especiales se describen a continuación:

El soporte para la unidad de aritmética y control se implementa con orientación horizontal, estrechándose hacia arriba y teniendo un lado inferior hexagonal con esquinas redondeadas y un lado superior sobre la base de un paralelogramo. El lado inferior hexagonal del soporte consiste en porciones delantera izquierda y delantera derecha, inclinadas hacia adelante y entre sí, de las porciones trasera derecha e izquierda, inclinadas hacia atrás y entre sí, y de las parte laterales, inclinadas hacia atrás y hacia la izquierda. Una parte más grande de la parte superior del soporte se implementa estando empotrado.



Además, las características especiales se muestran en las figuras que se acompañan y se describen como sigue:

FIGURA 1 Es una vista en perspectiva frontal, desde arriba y lado derecho

FIGURA 2 Es una vista en perspectiva trasera, desde abajo y lado derecho.

FIGURA 3 Es una vista frontal

FIGURA 4 Es una vista trasera

FIGURA 5 Es una vista del lado izquierdo

FIGURA 6 Es una vista del lado derecho

FIGURA 7 Es una vista desde arriba

FIGURA 8 Es una vista desde abajo

FIGURA Es una vista de referencia uno de uso

FIGURA 10 Es una vista de referencia dos de uso

FIGURA 11 Es una vista de referencia con sombreado

Las porciones del artículo en líneas discontinuas se muestran únicamente con fines ilustrativos y no forman parte del diseño reivindicado

Abg. Rossana F. Ojeda Aseretto
Directora Interina

Dirección de Dibujos y Modelos Industriales

Asunción, _____

Retiro Orden de Publicación original de este documento a mi entera responsabilidad y aceptación.-

Nombre y

Apellido: _____ C.I.: _____ Firma: _____

Tiene carta de autorización para el retiro.-



DIRECCIÓN GENERAL DE PROPIEDAD INDUSTRIAL
DIRECCIÓN DE DIBUJOS Y MODELOS INDUSTRIALES
Orden de Publicación

(43) Asunción, 17 de Marzo de 2022

(12) Datos del Modelo Industrial:

(21) Solicitud N°: 2204405 (22) Fecha Solicitud: 27/01/2022 Hora: 11:17:29

(54) Título: UNIDAD ARITMETICA Y DE CONTROL

(51) Clase: 14 Sub-Clase: 02 Tipo: Modelo Industrial Tipo de Solicitud: RN

(71) Solicitante: SONY INTERACTIVE ENTERTAINMENT INC.

Domicilio: 1-7-1 Konan, Minato-ku, Tokyo, Japón

(72) Creador: TETSU SUMII

Domicilio: C/o Sony Interactive Entertainment Inc., 1-7-1 Konan Minato-ku, Tokyo, Japón

(74) Agente PI: 1192 – Victor Xavier Abente Stewart

(30) Prioridad N°: Prioridad Fecha: Prioridad País:

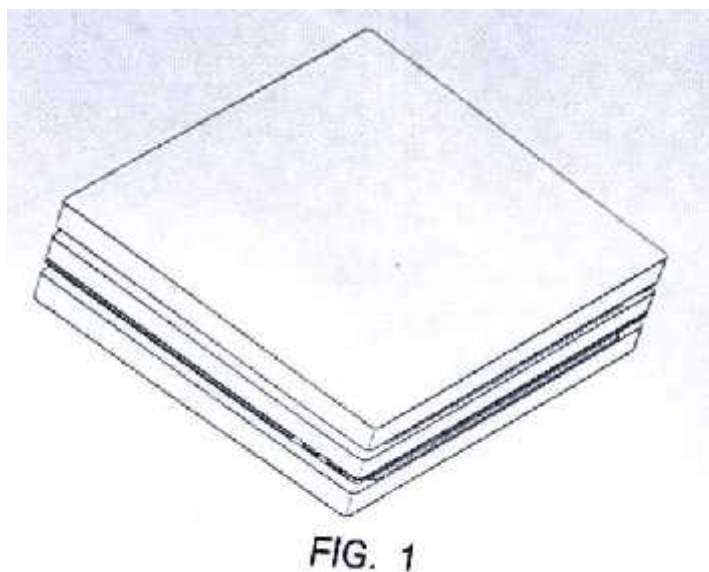
Renovación Registro N°: 3307

En cumplimiento al Artículo 21º de la Ley N° 868/81 de Dibujos y Modelos Industriales, publíquese por el término de la Ley la descripción de la presente solicitud.

(57) Descripción:

Consiste en un diseño nuevo y ornamental de una UNIDAD ARITMÉTICA Y DE CONTROL, cuyas características especiales se describen a continuación:

La unidad de control aritmético se caracteriza por la presencia de una carcasa aplanada, que consta de una parte superior, tres partes intermedias y una parte inferior. La parte superior, la parte media intermedia y la parte inferior de la carcasa tienen la forma de un paralelepípedo con una parte frontal y una parte posterior inclinadas hacia atrás y hacia arriba con costillas verticales redondeadas. La parte intermedia superior de la carcasa ocupa la mayor parte del lado superior de la parte media intermedia de la carcasa. La parte intermedia de la carcasa ocupa la mayor parte del lado superior de la parte inferior de la carcasa. Hay una superposición aplanada en un área periférica del lado inferior de la parte media intermedia de la carcasa. La superposición tiene una interrupción en la parte derecha de una parte frontal.



Hay dos elementos cuadrangulares en la parte derecha de un lado frontal de la parte intermedia de la carcasa. Hay una abertura en forma de banda en el lado frontal de la parte intermedia superior de la carcasa.

Además, las características especiales se muestran en las figuras que se acompañan y se describen como sigue:

La figura 1 es una vista en perspectiva frontal desde arriba y lado derecho

La figura 2 es una vista en perspectiva trasera, desde abajo y lado derecho

La figura 3 es una vista frontal

La figura 4 es una vista trasera

La figura 5 es una vista del lado izquierdo

La figura 6 es una vista del lado derecho

La figura 7 es una vista desde arriba

La figura 8 es una vista desde abajo

La figura 9 es una vista en sección transversal en la línea A-A

La figura 10 es una vista en sección transversal en la línea B-B

La figura 11 es una vista ampliada del área C para mostrar una porción translúcida

Abg. Rossana F. Ojeda Aseretto
Directora Interina

Dirección de Dibujos y Modelos Industriales

Asunción, _____

Retiro Orden de Publicación original de este documento a mi entera responsabilidad y aceptación.-

Nombre y

Apellido: _____

C.I.: _____

Firma: _____

Tiene carta de autorización para el retiro.-



DIRECCIÓN GENERAL DE PROPIEDAD INDUSTRIAL
DIRECCIÓN DE DIBUJOS Y MODELOS INDUSTRIALES
Orden de Publicación

(43) Asunción, 17 de Marzo de 2022

(12) Datos del Modelo Industrial:

(21) Solicitud N°: 2204419 (22) Fecha Solicitud: 27/01/2022 Hora: 11:34:04

(54) Título: UNIDAD ARITMÉTICA Y DE CONTROL

(51) Clase: 14 Sub-Clase: 02 Tipo: Modelo Industrial Tipo de Solicitud: RN

(71) Solicitante: SONY INTERACTIVE ENTERTAINMENT INC.

Domicilio: 1-7-1 Konan, Minato-ku, Tokyo, Japón

(72) Creador: TETSU SUMII

Domicilio: C/o Sony Interactive Entertainment Inc., 1-7-1 Konan Minato-ku, Tokyo, Japón

(74) Agente PI: 1192 – Victor Xavier Abente Stewart

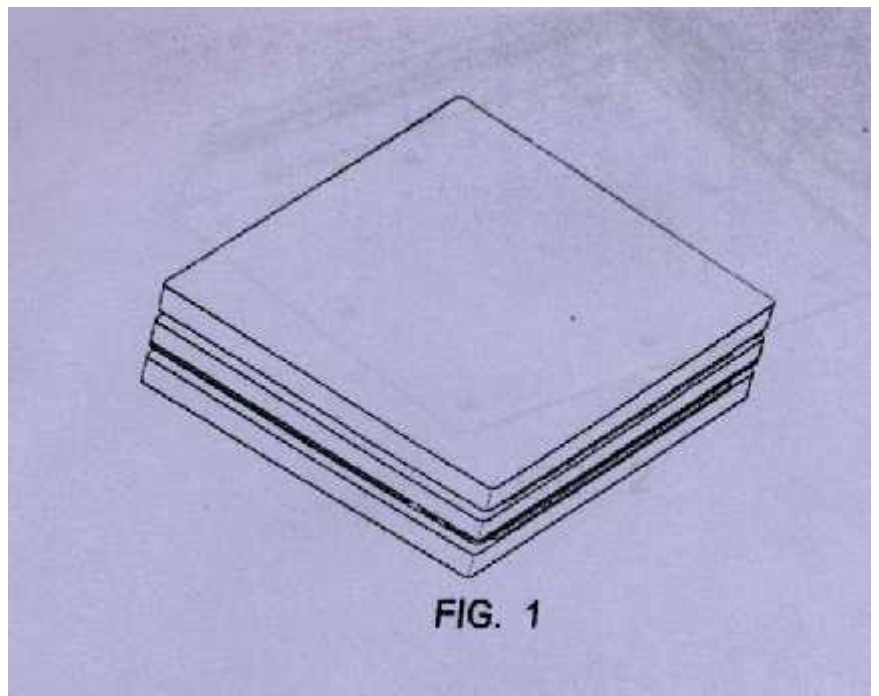
(30) Prioridad N°: Renovación Registro N°:3296
Prioridad Fecha: Prioridad País:

En cumplimiento al Artículo 21° de la Ley N° 868/81 de Dibujos y Modelos Industriales, publíquese por el término de la Ley la descripción de la presente solicitud.

(57) Descripción:

Consiste en un diseño nuevo y ornamental de una UNIDAD ARITMÉTICA Y DE CONTROL, cuyas características especiales se describen a continuación:

La unidad de control aritmético se caracteriza por la presencia de una carcasa aplanada, que consta de una parte superior, una parte intermedia y una parte inferior. La parte inferior de la carcasa tiene la forma de un paralelepípedo con una parte frontal y una parte trasera inclinada hacia atrás y hacia arriba y con costillas verticales redondeadas. Un inserto en forma de banda pasa en una parte superior del lado izquierdo y una parte izquierda del lado posterior de la parte inferior de la carcasa. En la parte derecha del lado posterior de la parte inferior de la carcasa hay una fila de huecos cuadrangulares que aumentan en profundidad hacia arriba y tienen conectores. La parte intermedia de la carcasa ocupa la



mayor parte del lado superior de la parte inferior de la carcasa. Hay una abertura en forma de banda y dos aberturas cuadrangulares en el lado frontal de la parte intermedia de la carcasa. La parte superior de la carcasa tiene la forma de un paralelepípedo con una parte frontal y una parte trasera inclinada hacia atrás y hacia arriba y con costillas verticales redondeadas. La parte superior de la carcasa sobresale más allá de la parte intermedia de la carcasa. Además, las características especiales se muestran en las figuras que se acompañan y se describen como sigue:

La figura 1 es una vista en perspectiva frontal, desde arriba y lado derecho

La figura 2 es una vista en perspectiva trasera, desde abajo y lado derecho

La figura 3 es una vista frontal

La figura 4 es una vista trasera

La figura 5 es una vista del lado izquierdo

La figura 6 es una vista del lado derecho

La figura 7 es una vista desde arriba

La figura 8 es una vista desde abajo

La figura 9 es una vista en sección transversal de la línea A-A,

Las porciones del artículo en líneas discontinuas se muestran solo con fines ilustrativos y no forman parte del diseño reivindicado

Abg. Rossana F. Ojeda Aseretto
Directora Interina

Dirección de Dibujos y Modelos Industriales



DIRECCIÓN GENERAL DE PROPIEDAD INDUSTRIAL
DIRECCIÓN DE DIBUJOS Y MODELOS INDUSTRIALES
Orden de Publicación

(43) Asunción, 17 de Marzo de 2022

(12) Datos del Modelo Industrial:

(21) Solicitud N°: 2211036 (22) Fecha Solicitud: 18/02/2022 Hora: 12:17:28

(54) Título: CÁMARA

(51) Clase: 16 Sub-Clase: 01 Tipo: Modelo Industrial Tipo de Solicitud: RN

(71) Solicitante: SONY INTERACTIVE ENTERTAINMENT INC.

Domicilio: 1-7-1 Konan, Minato-ku, Tokyo, Japón

(72) Creador: TAICHI NOKUO

Domicilio: C/o Sony Interactive Entertainment Inc., 1-7-1 Konan, Minato-ku, Tokyo, Japón

(74) Agente PI: 1192 – Victor Xavier Abente Stewart

(30) Prioridad N°: Prioridad Fecha: Prioridad País:
Renovación Registro N°:
3253

En cumplimiento al Artículo 21° de la Ley N° 868/81 de Dibujos y Modelos Industriales, publíquese por el término de la Ley la descripción de la presente solicitud.

(57) Descripción:

Consiste en un diseño ornamental nuevo y original para una CÁMARA, el diseño de esta aplicación incluye una carcasa cilíndrica alargada horizontalmente, tiene una lente cilíndrica en las partes laterales de un lado frontal de la carcasa. Su realización se muestra en las figuras que se acompañan y se describen como sigue:

La figura 1 es una vista en perspectiva frontal, desde arriba y lado derecho

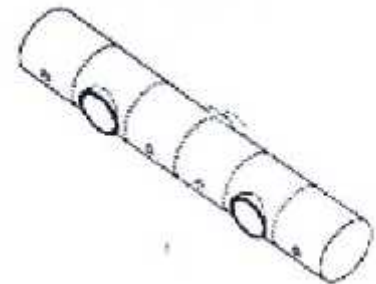
La figura 2 es una vista frontal

La figura 3 es una vista trasera

La figura 4 es una vista del lado izquierdo

La figura 5 es una vista del lado derecho

La figura 6 es una vista desde arriba



La figura 7 es una vista desde abajo

La figura 8 es una vista de referencia 1 de uso

La figura 9 es una vista de referencia 2 de uso

Las porciones del artículo en líneas discontinuas se muestran únicamente con fines ilustrativos y no forman parte del diseño reivindicado

Abg. Rossana F. Ojeda Aseretto
Directora Interina

Dirección de Dibujos y Modelos Industriales

Asunción, _____

Retiro Orden de Publicación original de este documento a mi entera responsabilidad y aceptación.-

Nombre y

Apellido: _____

C.I.: _____

Firma: _____

Tiene carta de autorización para el retiro.-



DIRECCIÓN GENERAL DE PROPIEDAD INDUSTRIAL
DIRECCIÓN DE DIBUJOS Y MODELOS INDUSTRIALES
Orden de Publicación

(43) Asunción, 16 de Marzo de 2022

(12) Datos del Modelo Industrial:

(21) Solicitud N°: 2211044 (22) Fecha Solicitud: 18/02/2022 Hora: 12:20:38

(54) Título: ACCESORIO PARA UNA UNIDAD ARITMÉTICA Y DE CONTROL

(51) Clase: 14 Sub-Clase: 02 Tipo: Modelo Industrial Tipo de Solicitud: RN

(71) Solicitante: SONY INTERACTIVE ENTERTAINMENT INC.

Domicilio: 1-7-1 Konan, Minato-ku, Tokyo, Japón

(72) Creador: TETSU SUMII

Domicilio: C/o Sony Interactive Entertainment Inc., 1-7-1 Konan, Minato-ku, Tokyo, Japón

(74) Agente PI: 1192 – Victor Xavier Abente Stewart

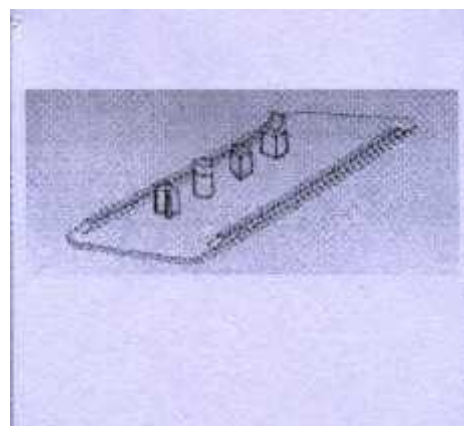
(30) Prioridad N°: Prioridad Fecha: Prioridad País:
Renovación Registro
N°:3294

En cumplimiento al Artículo 21° de la Ley N° 868/81 de Dibujos y Modelos Industriales, publíquese por el término de la Ley la descripción de la presente solicitud.

(57) Descripción:

Consiste en un diseño nuevo y ornamental de un ACCESORIO PAR AUNIDAD ARTIMÉTICA Y DE CONTROL, cuyas características especiales se describen a continuación:

El elemento conector para la unidad de control y aritmética, se caracteriza por la presencia de cuatro protuberancias, ubicadas en una fila. El saliente izquierdo se implementa teniendo forma de cruz en una vista en planta y teniendo ramas que se estrechan hacia arriba. El saliente intermedio izquierdo se implementa sobre la base de un cono truncado. La protusión intermedia derecha se implementa en forma de una pirámide triangular truncada. La protusión derecha se implementa en forma de pirámide truncada cuadrangular.



Además, las características especiales, se muestran en las figuras que se acompañan y se describen como sigue:

La FIGURA 1 es una vista en perspectiva frontal, desde arriba y lado derecho

La FIGURA 2 es una vista en perspectiva trasera, desde abajo y lado derecho

La FIGURA 3 es una vista frontal

La FIGURA 4 es una vista trasera

La FIGURA 5 es una vista del lado izquierdo

La FIGURA 6 es una vista del lado derecho

La FIGURA 7 es una vista desde arriba

La FIGURA 8 es una vista de referencia de uso

La FIGURA 9 es una vista de referencia de uso

Las porciones del artículo en líneas discontinuas se muestran únicamente con fines ilustrativos y no forman parte del diseño reivindicado

Información de uso de este artículo. Este artículo es un accesorio para una unidad aritmética y de control

Abg. Rossana F. Ojeda Aseretto

Directora Interina

Dirección de Dibujos y Modelos Industriales

Asunción, _____

Retiro Orden de Publicación original de este documento a mi entera responsabilidad y aceptación. -

Nombre y

Apellido: _____ C.I.: _____ Firma: _____

Tiene carta de autorización para el retiro. -