



DIRECCIÓN DE DIBUJOS Y MODELOS INDUSTRIALES

Orden de Publicación

(43) Asunción, 14 de Agosto de 2020

(12) Datos del Modelo Industrial:

(21) Solicitud N°: 2041643 (22) Fecha Solicitud: 03/08/2020 Hora: 09:55:00

(54) Título: MAQUINA DE JUEGOS

(51) Clase: 21 Sub-Clase: 04 Tipo: Modelo Industrial Tipo de Solicitud: RG

(71) Solicitante: Fbm Systems And Electronics, Inc.

Domicilio: 28-31, Lot 49-51, Unit D, Faith St. Cor, Innovative St. Subic Bay Gateway Park, PH I, SBFZ, Olongapo City, Philippines, 2222

(72) Creador: RUI MANUEL MENDES FRANCISCO; EVERTON THONEBON y MARCELO DOMINGUES DE OLIVEIRA

Domicilio: 40 A, Route de Malagnou, CH-1208 Geneve, Switzerland; At 23^a Cabin St., Binictican Heights Subic Bay Freeport Zone, Olongapo City, Zambales, Philippines, 2222; y Vally Gardens n. 1, 52 Triq II-Baltiku, STJ 1881, St Julians, Malta

(74) Agente PI: 109 – Elba Rosa Brites De Ortiz

(30) Prioridad N°: 29/730169 Prioridad Fecha: 2020/04/01 Prioridad País: US

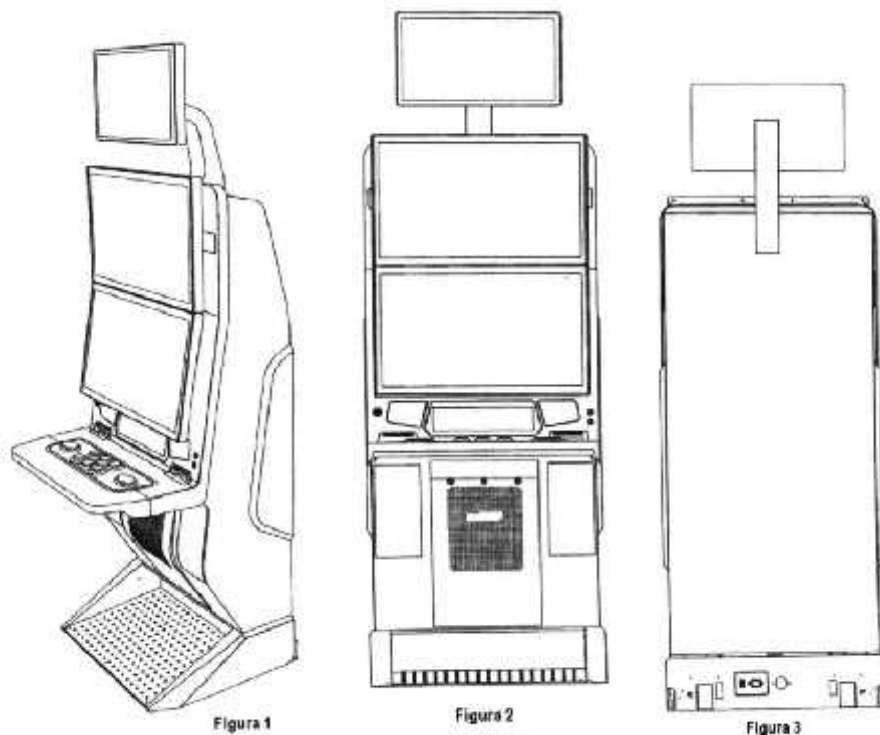
Renovación Registro N°:

En cumplimiento al Artículo 15° de la Ley N° 868/81 de Dibujos y Modelos Industriales, publíquese por el término de la Ley la descripción de la presente solicitud.

(57) Descripción:

El presente modelo consiste en una MÁQUINA DE JUEGOS, que se caracteriza por una carcasa vertical con tres pantallas de forma rectangular dispuestas verticalmente una sobre la otra y la superior de menor tamaño y sostenida a mayor altura con un soporte trasero. A un tercio de la altura sobresale una mesada rectangular con un teclado. La base del modelo es plana con una leve pendiente hacia el frente.

La figura 1 es una vista en perspectiva de la MÁQUINA DE JUEGOS de acuerdo con el presente diseño;



La figura 2 es una vista frontal de esta;

La figura 3 es una vista trasera de esta;

La figura 4 es una vista lateral izquierda de esta;

La figura 5 es una vista lateral derecha de esta;

La figura 6 es una vista superior de esta;

La figura 7 es una vista de la base de esta

Abog. Rossana F. Ojeda Aseretto
Directora Interina

Dirección de Dibujos y Modelos Industriales

Asunción, _____

Retiro Orden de Publicación original de este documento a mi entera responsabilidad y aceptación. -

Nombre y

Apellido: _____ C.I.: _____ Firma: _____

Tiene carta de autorización para el retiro. -



DIRECCIÓN DE DIBUJOS Y MODELOS INDUSTRIALES
Orden de Publicación

(43) Asunción, 14 de Agosto de 2020

(12) Datos del Modelo Industrial:

(21) Solicitud N°: 2018926 (22) Fecha Solicitud: 07/05/2020 Hora: 10:20:51

(54) Título: MESA DE JUEGO DE PELOTA

(51) Clase: 21 Sub-Clase: 02 Tipo: Modelo Industrial Tipo de Solicitud:RG

(71) Solicitante: Teqball Holding Sarl

Domicilio: 44 AVENUE John F. Kennedy,1855 Luxembourg , Luxembourg

(72) Creador: VIKTOR DÉNES HUSZÁR;GABOR BORSÁNYI; y GYORGY ZOLTÁN GATTYÁN

Domicilio: Expo tér 5-7,1101 Budapest,Hungaria

(74) Agente PI: 6 – Hugo Teodoro Berkemeyer

(30) Prioridad N°: WIPO84853 Prioridad Fecha: 07/10/2019 Prioridad País: OMPI

Renovación Registro N°:

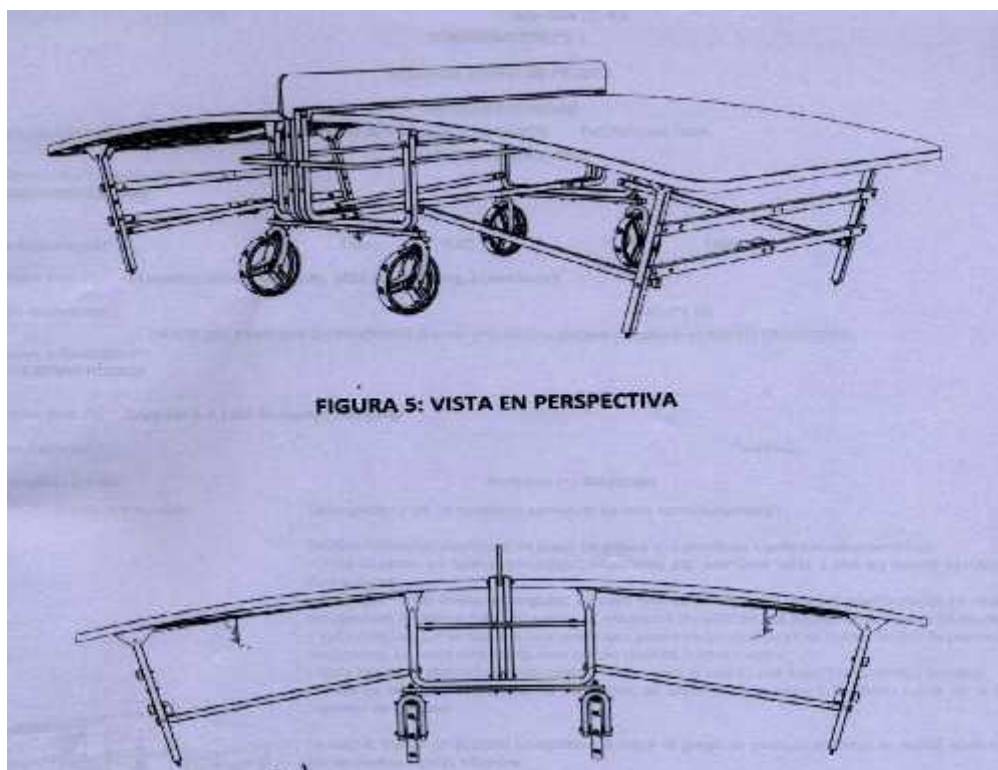
En cumplimiento al Artículo 15° de la Ley N° 868/81 de Dibujos y Modelos Industriales, publíquese por el término de la Ley la descripción de la presente solicitud.

(57) Descripción:

Modelo Industrial para MESA DE JUEGO DE PELOTA que posee las siguientes características:

Vista superior en forma rectangular, separados por una línea recta y con los cuatro costados en forma curva.

Vista inferior en forma rectangular, cuyo interior se observan diseños cuadrículados en relieve y los costados en forma curva. El centro se encuentra dividido en dos secciones por varias líneas rectas.



Vista inferior que se observa una rueda que posee varias aberturas en forma de círculo (nervaduras estilizadas). La mesa está compuesta por un total de cuatro ruedas.

Vista lateral se observa la parte superior de la mesa la cual es una superficie grande y curvada.

Vista en perspectivas se observa las barras de soporte de la mesa y la forma curva de la parte superior de la mesa.

Lo cual le otorga un aspecto novedoso a la mesa de juego de pelota, conforme se puede observar en las siguientes figuras adjuntas:

Figura 1 Vista Superior

Figura 2 Vista Inferior

Figura 3 Vista Inferior

Figura 4 Vista Lateral

Figura 5 Vista
Perspectiva

Figura 6 Vista Lateral

Abog. Rossana F. Ojeda Aseretto
Directora Interina

Dirección de Dibujos y Modelos Industriales

Asunción, _____

Retiro Orden de Publicación original de este documento a mi entera responsabilidad y aceptación. -

Nombre y

Apellido: _____

C.I.: _____

Firma: _____

Tiene carta de autorización para el retiro.-



DIRECCIÓN DE DIBUJOS Y MODELOS INDUSTRIALES
Orden de Publicación

(43) Asunción, 14 de Agosto de 2020

(12) Datos del Modelo Industrial:

(21) Solicitud N°: 2041639 (22) Fecha Solicitud: 03/08/2020 Hora: 09:51:10

(54) Título: MAQUINA DE JUEGOS

(51) Clase: 21 Sub-Clase: 04 Tipo: Modelo Industrial Tipo de Solicitud:RG

(71) Solicitante: Fbm Systems And Electronics, Inc.

Domicilio: 28-31, Lot 49-51, Unit D, Faith St. Cor, Innovative St. Subic Bay Gateway Park, PH I, SBFZ, Olongapo City, Philippines, 2222

(72) Creador: RUI MANUEL MENDES FRANCISCO; EVERTON THONEBON y MARCELO DOMINGUES DE OLIVEIRA

Domicilio: 40 A, Route de Malagnou, CH-1208 Geneve, Switzerland; At 23^a Cabin St., Binictican Heights Subic Bay Freeport Zone, Olongapo City, Zambales, Philippines, 2222; y Vally Gardens n. 1, 52 Triq II-Baltiku, STJ 1881, St Julians, Malta

(74) Agente PI: 109 – Elba Rosa Brites De Ortiz

(30) Prioridad N°: 29/725923 Prioridad Fecha: 2020/02/27 Prioridad País: US

Renovación Registro N°:

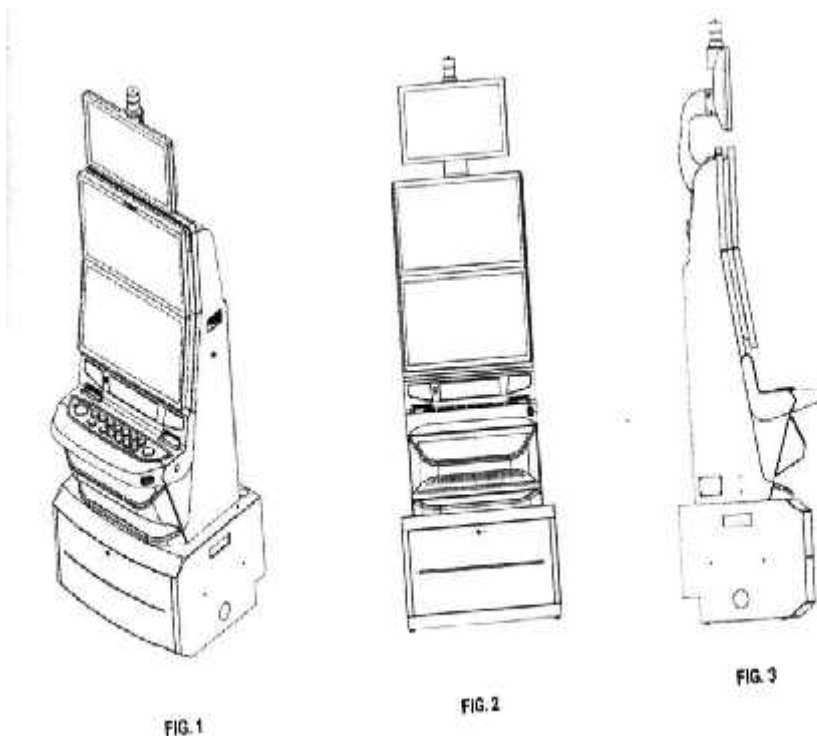
En cumplimiento al Artículo 15º de la Ley N° 868/81 de Dibujos y Modelos Industriales, publíquese por el término de la Ley la descripción de la presente solicitud.

(57) Descripción:

El presente modelo consiste en una MÁQUINA DE JUEGOS, que se caracteriza por una carcasa vertical con tres pantallas de forma rectangular dispuestas horizontalmente una sobre la otra y la superior de menor tamaño, sobresaliendo en su posición con respecto a la pantallas. Sobre esta base un teclado con botones de forma rectangular y aristas redondeadas, dispuestas en dos hileras, y al inicio y al final un botón de forma redonda y de mayor tamaño a cada lado.

La figura 1 es una vista en perspectiva;

La figura 2 es una vista frontal;



La figura 3 es una vista lateral izquierda;

La figura 4 es una vista lateral derecha;

La figura 5 es una vista trasera;

La figura 6 es una vista superior;

La figura 7 es una vista de la base

Reivindica: El modelo industrial para una MÁQUINA DE JUEGOS, como se muestra y se describe

Abog. Rossana F. Ojeda Aseretto
Directora Interina

Dirección de Dibujos y Modelos Industriales

Asunción, _____

Retiro Orden de Publicación original de este documento a mi entera responsabilidad y aceptación. -

Nombre y

Apellido: _____ C.I.: _____ Firma: _____

Tiene carta de autorización para el retiro. -



DIRECCIÓN DE DIBUJOS Y MODELOS INDUSTRIALES

Orden de Publicación

(43) Asunción, 14 de Agosto de 2020

(12) Datos del Modelo Industrial:

(21) Solicitud N°: 2041641 (22) Fecha Solicitud: 03/08/2020 Hora: 09:53:31

(54) Título: MAQUINA DE JUEGOS

(51) Clase: 21 Sub-Clase: 04 Tipo: Modelo Industrial Tipo de Solicitud: RG

(71) Solicitante: Fbm Systems And Electronics, Inc.

Domicilio: 28-31, Lot 49-51, Unit D, Faith St. Cor, Innovative St. Subic Bay Gateway Park, PH I, SBFZ, Olongapo City, Philippines, 2222

(72) Creador: RUI MANUEL MENDES FRANCISCO; EVERTON THONEBON y MARCELO DOMINGUES DE OLIVEIRA

Domicilio: 40 A, Route de Malagnou, CH-1208 Geneve, Switzerland; At 23^a Cabin St., Binictican Heights Subic Bay Freeport Zone, Olongapo City, Zambales, Philippines, 2222; y Vally Gardens n. 1, 52 Triq II-Baltiku, STJ 1881, St Julians, Malta

(74) Agente PI: 109 – Elba Rosa Brites De Ortiz

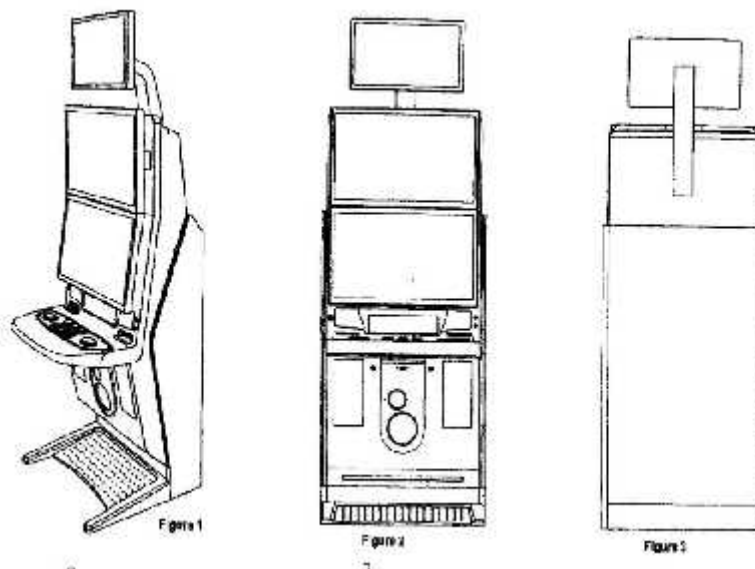
(30) Prioridad N°: 29/730157 Prioridad Fecha: 2020/04/01 Prioridad País: US

Renovación Registro N°:

En cumplimiento al Artículo 15° de la Ley N° 868/81 de Dibujos y Modelos Industriales, publíquese por el término de la Ley la descripción de la presente solicitud.

(57) Descripción:

El presente modelo consiste en una MÁQUINA DE JUEGOS, que se caracteriza por una carcasa vertical con tres pantallas de forma rectangular dispuestas horizontalmente una sobre la otra y la superior de menor tamaño y sostenida a mayor altura por un soporte trasero. A un tercio de la altura sobresale una mesada rectangular con un teclado con botones de forma rectangulares y aristas redondeadas, dispuestas en dos hileras, al inicio y al final un botón de forma redonda y de mayor tamaño a cada lado. La base tiene dos pies alargados en ambos extremos con una base plana levemente inclinada hacia el frente con el frente levemente cóncavo.



La figura 1 es una vista en perspectiva de la MÁQUINA DE JUEGOS de acuerdo con el presente diseño;

La figura 2 es una vista frontal de esta;

La figura 3 es una vista trasera de esta;

La figura 4 es una vista lateral izquierda de esta;

La figura 5 es una vista lateral derecha de esta;

La figura 6 es una vista superior de esta;

La figura 7 es una vista de la base de esta;

Reivindica: El modelo industrial para una MÁQUINA DE JUEGOS, como se muestra y se describe

Abog. Rossana F. Ojeda Aseretto
Directora Interina

Dirección de Dibujos y Modelos Industriales

Asunción, _____

Retiro Orden de Publicación original de este documento a mi entera responsabilidad y aceptación. -

Nombre y

Apellido: _____ C.I.: _____ Firma: _____

Tiene carta de autorización para el retiro. -